

**PLAN DE TRABAJO “CONCURSO DE GINCANA” POR MOTIVO DEL CELEBRARSE EL DIA
DEL TRABAJADOR EN LA DDC CUSCO DEL MC**

FINALIDAD:

La DDC Cusco en aras de la celebración del Día del Trabajador 2025, tiene por finalidad estrechar vínculos de amistades y confraternidad buscando promover el desarrollo de actividades que involucren a todos los trabajadores de sus dependencias y así afianzar los vínculos y buenas relaciones, la integración en los trabajos de cooperación y colaboración en nuestros recursos humanos.

ORGANIZADOR: UNIDAD DE RECURSOS HUMANOS – EQUIPO DE TRABAJO DE ESCALAFON

OBJETIVOS:

- Fomentar la participación de todos lo trabajadores en las diversas propuestas de juegos para gincana de esta manera incentivar el trabajo en equipo y la competencia sana entre los servidores.
- Brindar sano esparcimiento y recreación, promoviendo la participación en equipo.

PARTICIPANTES:

- Están invitados a participar todos los servidores de la entidad.
- Los participantes están sujetos a las reglas que disponga la comisión organizadora.
- Los participantes podrán participar en más de un juego, si así lo crean por conveniente. • Dependiendo de cada juego los participantes serán en parejas, grupos o individuales.

CRONOGRAMA DE LA INSCRIPCIÓN:

- Las inscripciones serán completamente gratuita y se realizarán en la Oficina del Equipo de Escalafón, hasta las 9.00 a.m. del día 30 de abril.
- El evento se llevara a cabo el día 30 de abril a partir de las 9:30 a.m.

SE PROPONE 04 JUEGOS PARTICIPATIVOS DE JINCANAS DE ACUERDO AL DETALLE:

- 1. CONCURSO DE COSTALES**
- 2. LA CUCHARA Y EL HUEVO**
- 3. TIRAR LA CUERDA**
- 4. BAILE ALREDEDOR DE LA SILLA**

1. CONCURSO DE COSTALES

- 01 participante por dependencia y/o unidad orgánica.

- Cada equipo estará conformado por 01 concursante
- Se utilizará costales de 50 cm.
- El campo se marcará con líneas paralelas blancas separadas de 1.5m. La línea central indica el punto inicial y el punto de partida.
- El costal será sujetado con las manos y tendrán que brincar hasta el punto final.
- No estará permitido que los concursantes caminen, caso contrario serán eliminados.



PREMIO: Premio sorpresa.

2. LA CUCHARA Y EL HUEVO

- 2 participantes por dependencia y/o unidad:
- Recorrido: 10 metros lineales

El equipo estará conformado por 2 participantes ubicados de manera lineal mixto (varón - mujer), el primer participante debe llevar una cuchara con un huevo en la boca y será llevado hasta el punto donde se encuentre el 2do participante. El concursante que haga caer el huevo y tendrá que retornar al punto de inicio.

- El equipo que llegue a llevar los huevos a la meta final será el ganador.



PREMIO: Premio sorpresa.

3. TIRAR LA CUERDA

- 06 participantes por grupo (3 varones y 3 mujeres)
- Los equipos tiraran una cuerda que les separara una línea, cada equipo deberá hacer el esfuerzo que tirar la cuerda y llevarse a sus rivales una vez invadida la línea.
- El equipo que logre hacer pasar la línea al equipo rival será el ganador.



PREMIO: Premio sorpresa.

4. BAILE ALREDEDOR DE LA SILLA

- 10 participantes varón o mujer (01 representante por dependencia o unidad)
- el juego de las sillas es un juego competitivo o dinámica de grupos en el que la música marca el ritmo, cuando la música se detiene los participantes deben intentar sentarse en una de las sillas, siempre habrá una silla menos que el numero de participantes por lo que aquellos que no se sienta es eliminado, el juego continua hasta que queda solo un participante que es el ganador.
- Los participantes están limitados a coger o jalar la silla.
- No dejar de bailar hasta el momento en el que se detiene la música.



Los materiales que se emplearan en dicho evento, será proporcionado por lo organizadores de dicho evento.

PREMIO: Premio sorpresa a los ganadores de cada concurso.

También habrá premio a la mejor barra que se presente en el transcurso de los eventos deportivos programados.

